

Bogental :

Hauptstadt: Bogenbrücke

Bevölkerung: 12000 (Menschen 92%, Halbelfen 3%, Gnome 2%, Halblinge 2%)
Davon 2500 in Bogenbrücke und 500 in Weißfurt

Religionen: Chauntea, Lathander, Tempus (Mielikki, Selune, Silvanus)

Exporte : Holz, Erz und landwirtschaftliche Produkte

Importe : exotische Metallwaren, Seide, Gewürze

Grundgesinnung : NG, RN, N

Bounty of the Goddess :

Bogenbrückes Tempel der Chauntea ist eine reichlich bemalte Scheune. Anhänger betreten die Scheune durch eine bogenförmige Tür dessen Pfosten in Form zweier großer Weizenähren geschnitzt sind und vorbei an einem Springbrunnen. Die Legende besagt, daß wenn ein Chauntea Priester in Bogental ermordet wird, daß das Wasser des Springbrunnen rot wird und in der Lage ist jegliche Art von Wunden und Kramkheiten (inkl. Lykanthropie) zu heilen. Jedoch versucht die Priesterschaft dieses Gerücht aus der Welt zu schaffen.

Weißfurt :

Das Bogentalvolk schmeiß, in der Nähe der Arkhen Wasserfälle, Steine in die Stromschnelle, um so eine künstliche Furt zu errichten. Das Dorf Weißfurt entstand im Laufe der Zeit um die Furt herum. Das Dorf lebt von den Händlern die über die Furt kommen, jedoch hegen sie keine Gedanken, den Haupthandel von dem weiter südlich gelegenen Bogenbrücke zu beeinträchtigen. Die Einwohner Weißfurts sind Holzschnitzer, Bauern, Pilzsammler oder Mitglieder der Bogenreiter.

Die Bogenreiter haben ein bis zwei 60 Mann Einheiten in der örtlichen Erdwallfeste („Arch Hold“)

Eine größere Mauer umgibt die Gemeinde Weißfurt, welche örtlich auch die Wolfsmauer genannt wird. Die Tore sind meistens offen, jedoch können sie in Zeiten der Not oder im Winter geschlossen werden.

Dolchtal :

Hauptstadt : Dolch Fall

Bevölkerung : 4000 (Menschen 88%, Zwerge 5%, Halb-Orks 3%, Gnome 2%, Halblinge 1%)
Davon 1000 in Dolch Fall.

Religion : Lathander (Mielikki, Silvanus, Tempus)

Exporte : Felle, Fleisch, Erze

Importe : Rüstungen, Bücher, Glas, Schmuck, Metallwaren, Papier, Textilien, Waffen

Grundgesinnung : RG, NG, N

- Die Zentarim und die Zhentiler Truppen wurden besiegt und vertrieben. Nur ein paar Holzfällercamps, Spione und einige wenige kleine Truppen sind noch versprengt vorhanden. Randal Morn hat auf diese ein Kopfgeld ausgesetzt.
- Der Lathandertempel in Dolch Fall wurde wieder aufgebaut. Der Leiter des Temples ist der Morgenfürst Daemon Frigg [Men m; RG; Pri 7], ihm unterstehen 8 Priester niederer Stufen und 5 Anhänger.
- Randal Morn regiert wieder von Dolch Fall aus. Er sucht stets Abenteurer, die das Land von Räubern und Monstern befreien, da diese die bestrebende Stabilität des Landes gefährden können. Er selbst konzentriert sich und seine Mannen auf die Aufgabe der Sicherung gegen die Zhentiler und die Wiederaufnahme des Handels mit den restlichen Tälern.
- Nächstes Tälerkonzil findet im Uktar 1373 in Dolch Fall statt. Dazu sucht Randal Morn Wachen und Leibwächter.

Eggental :

Hauptstadt : Eggental Stadt

Bevölkerung : 10000 (Menschen 90%, Halbelfen 5%, Elfen 4%)
Davon 1800 in Eggental Stadt und 600 in Velarsburg

Religion : Chauntea, Mystra, Oghma, Tymora (Malar, Mielikki, Silvanus)

Exporte : Bier, Fleisch, Käse, Früchte, Felle, Holz, Hammelfleisch, Wolle

Importe : Glaswaren, Erze, Papier, Seide, Gewürze, Waffen, Werkzeuge, Spitze

Grundgesinnung : RG, RN, NG

- Im Velarswald gibt es eine Eilistraee Gemeinde, die nicht nur die Monster des Waldes jagd, sondern auch die Drows des Vhaeraun Clans bekämpft.

Federtal :

Hauptstadt : gibt es nicht

Bevölkerung : 3000 (Menschen 84%, Halblinge 11%, Halbelfen 2%, Gnome 2%)
Davon 120 in Federfall und 100 in Schwarzfellbrücke

Religion : Lathander

Exporte : Käse, Getreide, Mais, gepökelttes Fleisch, Gemüse

Importe : Rüstungen, Luxus Güter, Waffem, Öl

Grundgesinnung : NG, N, CG

Hochtal :

Hauptstadt : Hochburg

Bevölkerung : 1800 (Menschen 86%, Gnome 10%, Halbelfen 3%)
Davon 500 in Hochburg.

Religion : Götter des tanzenden Platzes

Exporte : Kupfer

Importe : Rüstungen, Bücher, Metallwaren, Papier, Textilien, Waffen

Grundgesinnung : RG, RN, NG

Narbental :

Hauptstadt : Narbental Stadt

Bevölkerung : 30000 (Menschen 94%, Halb-Orks 3%, Halblinge 2%)
Davon 5000 in Narbental Stadt und 3000 in Chandlerscross

Religion : Tempus, Tymora

Exporte : Bier, Getreide, Gemüse

Importe : Hehlerwaren, weiterverarbeitete Waren, Öl

Grundgesinnung : RN, N, CB

- Narbental wird von den Besatzungsmächten und einem provisorischen Rat regiert. Doch viele Narbentaler flohen vor der Besatzungswillkür in die Stadt Chandlerscross, die zu einer zweiten Hauptstadt geworden ist, in der all die Narbentaler geflohen sind, die ihre alte Souveränität wieder haben wollen. Diesen Wunsch äußerten auch ihre Vertreter auf dem letzten Tälerkonzil, jedoch waren sich die anderen Täler noch unschlüssig. Wenn nicht bald was geschieht kippt die Stimmung im Narbental, und ein Bürgerkrieg gegen die Besatzer ist nicht mehr abzuwenden, auch wenn einige von ihnen in guter Absicht hier sind.

Nebeltal :

Hauptstadt : Ashabensfurt

Bevölkerung : 3800 (Menschen 87%, Zwerge 5%, Gnome 3%, Halblinge 2%, Halbfelfen 2%)
Davon 1000 in Ashabensfurt, 120 in Elfentreff, 100 in Peldans Helm, 250 Glen

Religion : Chauntea, Moradin, Silvanus, Tyr

Exporte : Bier, Mangold, Käse, Getreide, Heu, Fleisch, Kartoffeln, Gemüse

Importe : weiterverarbeitete Waren, Öl, Erze, Textilien

Grundgesinnung : RG, NG, CG

- Nebeltal hat wachsende Probleme mit den Jaelre Drows
- Nebeltal besitzt ein Alarmsystem mit Glocken. Jeder Hof hat mehrere Glocken, jede dieser Glocken hat eine unterschiedliche Alarm-/Hilfe Ruf funktion.

Nebeltal :

Kloster der goldenen Garbe :

Wie das Kloster Goldfelder an der Schwertküste, ist dieses Kloster der Chauntea ebenfalls ein großer ummauerter Gutshof. Das Kloster ist zwar nicht so groß wie das an der Schwertküste, es hat nur eine Größe von 4,5 Km², dennoch produzieren seine in 12 Flächen unterteilten Äcker soviel wie kein anderes Feld in Faerun. Man sagt, daß in den Lagerhäusern des Klosters soviel Nahrung gelagert ist, um damit die Täler für Jahre zu versorgen. Die Priester der Chauntea, welche das Kloster überwachen, besitzen große Macht und Einfluß innerhalb Nebeltals.

Glen :

Dieses Zwergendorf aus Stein- und Strohdach- Häusern hat ein Geheimnis. Die „Tiefe Mine“ am Rand des Dorfes ist nicht nur eine Mine, sondern besitzt einen Tunnel zum Unterreich. Dieser erlaubt es den Zwergen von Glen mit ihren Artgenossen von „Dwarves Deep“ zu handeln. Und dies geschieht über einen verblüffenden Unterreich Tunnel der „Der lange Weg“ genannt wird. Dieser führt von Glen südlich unter dem Meer der fallenden Sterne bis zu dem Zwergreich in der „Großen Spalte“

Gerüchte über diesen Tunnel sind in Nebeltal im Umlauf und viele sind nervös darüber, da sie gerade jetzt zunehmend gegen die Drows kämpfen. Jedoch haben die Zwerge von Glen diesen Zugang fest unter Kontrolle.

Quastental :

Hauptstadt : Tegal's Zeichen

Bevölkerung : 6000 (Menschen 94%; Halblinge 2%, Gnome 2%, Halbelfen 1%)
Davon 3000 in den 12 Weilern und 500 in Tegals Zeichen

Religion : Tyr

Exporte : gute weiterverarbeitete Waren, Töpferwaren, Textilien

Importe : Gold, Edelsteine, Silber, Zinn

Grundgesinnung : RG, RN, N

Schattental :

Hauptstadt : Schattental

Bevölkerung : 2500 (Menschen 78%, Halbelfen 8%, Elfen 6%, Gnome 4%, Halblinge 3%)
Davon 800 in Schattental

Religion : Chauntea, Lathander, Tymora (Mielikki, Silvanus)

Exporte : Bier, geplünderte Magie, landwirtschaftliche Erzeugnisse

Importe : Schmuck, weiterverarbeitete Waren, Erze

Grundgesinnung : CG, NG, CN

Schlachtental :

Hauptstadt : Essembra

Bevölkerung : 6000 (Menschen 87%, Halbelfen 55, Halblinge 4%, Gnome 2%, Zwerge 1%)
Davon 1200 in Essembra und 150 in Hap

Religion : Gond, Tempus (Chauntea, Corellon Larethian, Silvanus)

Exporte : Bier, Käse, Früchte, Getreide, Fleisch, Vieh, Wolle

Importe : Kleidung, schöne Metallwaren, Öl, Seile, Gewürze

Grundgesinnung : CG, NG, N

Hap :

Dieses kleine Dorf besteht aus 12 Häusern im Kern und einigen Höfen darum. Das Dorf besitzt einen Schmied, einem Säger, einer Taverne, einem Schrein von Lathander und einer permanenten Wache von 5 bis 15 Soldaten, welche die meiste Zeit mit jagen, Karten spielen und Kampfübungen verbringen. Dennoch halten sie ein Auge auf die Handelsstraße und eines auf den „Haptooth Hill“.

Tiefental :

Hauptstadt : Hochmond

Bevölkerung : 8000 (Menschen 70%, Halbelfen 20%, Elfen 9%)
Davon 2500 in Hochmond, 600 Bristar und 400 Mondaufgangshügel

Religion : Corellon Larethian, Oghma

Exporte : Felle, Fleisch, Holz

Importe : Baumwolle, schöne Gegenstände, Seide, Textilien, Wolle

Grundgesinnung : RG, NG, CG

- Die Stadtmauer um Hochmond ist fertiggestellt.
- Rhauntides Turm wird nach seinem Tod von seiner Tochter Sheilae [Men w; CG; Zak 7] bewohnt. Seine Frau Shaunil Tharm zog nach seinem Tod auf eine Mission aus.

Bristar :

Südlich vom See Eredruie liegt das Mondelfen Dorf Bristar, welches viele Auswanderungswellen des Elfenrückzug überdauert hat und dieser Zeit seine Bindung zu Tiefental gefestigt hat, anstatt mit den anderen Elfen nach Immerdar zu reisen. Anders als der Nachbar Semberholme, der mit dem Elfenhof in Immerdar zusammenarbeitet, arbeitet Bristar, die größte Elfengemeinde im alten Cormanthor mit Tiefental zusammen. Sie kämpfen gegen die vorrückenden Drows und stellen eine Einheit Elfenschützen Tiefental zur Verfügung.

Mondaufgangshügel :

Wie die Elfen von Bristar, so sind auch die Elfen von diesem Ort mit dem Tiefental verbunden und stellen ebenfalls Einheiten den Schwertern von Tiefental zur Verfügung. Das Dorf liegt nord-östlich des Eredruie Sees. Jedoch sind sie sehr mißtrauisch und leben sehr zurückgezogen. Sie mögen keine Fremden und Abenteurer sollten ihre Pfeilausweichkunst üben.

Tempel des Oghma :

Sogar höher reichend als die Feste von Fürst Ulaths, beherbergt dieser Tempel des Oghma einer der besten Bibliotheken Faeruns. Die Tempelbibliothek meidet Bücher der Magie im Vorzug für Bücher die nicht mit der Magie zu tun haben. So konnte die Sammlung der Bibliothek stetig wachsen ohne durch einen Andrang von Magiern, und ihren Folgen, geschädigt zu werden.

Fremde dürfen die Bücher besichtigen für eine Gebühr von 15 GM pro Buch – ein stolzer Preis, jedoch ist dieser gerechtfertigt, da der Tempel einen exzellenten Bücherindex hat. Diesen haben sie dem Leiter des Tempels Danali dem Indexer zu verdanken.

Als Resultat ist es dem Benutzer möglich, schnell die Bücher zu finden die seinem Suchthema entsprechen, ohne davor viele Bücher zu durchstöbern (was den Preis schnell ansteigen lassen würde) um möglichen Falls auf sein Thema zu stoßen. Kleriker und Priester des Oghma bezahlen nur 1 GM pro Buch, jedoch nur für sie, nicht für deren Freunde.