

## Der Pilger *Unterklasse des Barden*

Der Pilger ist ein rastloser Wanderer, ein Mann ohne zu Hause und ohne Menschen die irgendwo auf ihn warten. Es hat es sich entweder selbst eine Aufgabe gestellt oder durch seine Religion eine diktiert bekommen. Durch diese Aufgabe, die meist ein sehr schwieriges Ziel hat, ist er solange gebunden, bis er das Ziel erreicht hat. Diese Ziele können sehr vielfältig sein, z.B. er als Tymora-Anhänger von einem Priester oder sogar von Tymora selbst die Aufgabe erhalten haben, einen heiligen Glücksbringer zu finden, von dem keiner weiß wo er ist. Oder der Pilger ist aus persönlichen Gründen auf der Reise, es kann sich dabei um Rache handeln, die Suche nach innerer Erleuchtung, die Suche nach einem Familienmitglied oder gar die Suche nach einem Ziel, das der Pilger erst noch finden muss.

Ob der Pilger sein Ziel jemals erreicht bleibt offen, aber er wird alles daran setzen um seinem Ziel so nahe wie möglich zu kommen, ihm ist je nach Gesinnung jedes Mittel recht.

Der Pilger hat schon viel gesehen und er muss von allem ein bisschen können um sich auf seiner Reise über Wasser halten zu können. Leider teilen die Pilger nicht das musikalische Talent der Barden, sie sind wahrscheinlich genau so gut informiert, aber sie erzählen lieber am Lagerfeuer, als zu singen oder zu musizieren. Dafür kann der Pilger mit seinem Wanderstab hervorragend umgehen.

D.h. Pilger haben nicht die Bonusfertigkeit Musikinstrument und können auch nicht Lieder zur Unterstützung singen. Da sie allerdings, meist ihr Leben lang mit ihrem Wanderstab umherziehen und ihn auch zur Verteidigung gebrauchen, dürfen sie sich darauf spezialisieren und nur auf darauf.

Weiter stehen ihnen Dolch, Keule, Kurzbogen, Kurzsword, Lasso und Schleuder zur Verfügung. Er kann bis zum Kettenhemd alle Rüstungen tragen, außer dem Schild. Kann jedoch nicht mit Rüstung zaubern.

Den meisten Pilgern schließt sich auf ihrer Reise ein besonderes Tier an, obwohl der Pilger meist alleine reist. Das dieses Tier dann doch bleibt, liegt wahrscheinlich am starken Willen des Pilgers sein Ziel zu erreichen, das Tier fühlt, dass der Pilger Hilfe braucht. Welches Tier sich dem Pilger anschließt bleibt offen sicher ist nur, dass es nicht von seiner Seite weicht, auch wenn der Pilger es oberflächlich behandelt, doch im Grunde hängt er an seinem Tier. „Keine Ahnung wo die Eule herkommt, fliegt mir andauernd hinter her und versucht mich zu beschützen. Sie ist ein guter Freund und Begleiter.“

Anders als der Barde will der Pilger keine Anhänger. Allerdings ist er auf der 9. Stufe so bekannt, dass sich ihm gleichgesinnte Pilger anschließen um mit ihm zu Suchen. Insgesamt stoßen 1-6 Pilger (2-8 Stufe) zu ihm, die über dieselbe Gesinnung verfügen wie er. Außerdem kann er über sie frei verfügen, solange es nicht ihren Gesinnungen widerspricht.

Mindestwerte:	GE 12, IN 13, ST 12
Hauptattribute:	GE, IN
Zulässige Rassen:	Mensch, Halbfelf
Gesinnungen:	alle
Religion:	alle

Der Pilger beherrscht folgende Diebesfertigkeiten:

- Taschendiebstahl 10%
- Schlösser öffnen 10%
- Geräusche hören 20%
- Wände erklimmen 50%

Stufenleiter, Zauber und alles Restliche entspricht dem Barden.